

MESSAGE A CARACTERE INFORMATIF.

Voici les **infos logistiques** que vous attendiez avec impatience, avec quelques conseils d'orga (*les miens. Youhou !*) pour :

Britannia,
GN organisé bénévolement par l'association Feodus,
du 22 au 24 septembre 2023.

Déjà, **l'adresse** (à enregistrer dès à présent sur vos Google Maps, Waze et autres GPS)

Domaine du solitaire, 5100 route de Méounes, 83870 Signes.

Coordonnées GPS : 43°17'15.9"N 5°56'23.0"E

Y'a plein de panneaux, c'est facile à trouver (promesse de personne avec zero sens de l'orientation)

Conseil : Pour la pérennité de vos bas de caisse, roulez doucement. Il y a de nombreux dos d'ânes sur le chemin qui mène au terrain, et d'autres, que j'appelle des « sales-petites-putes-de-boudins-de-merde-en-béton-pourri-là ! » qu'il vaut mieux prendre en première. Conseil d'amie.

JEU :

Le jeu commencera vendredi 22 septembre à 20h. Il y a aura **plusieurs départs de jeu** différents selon les groupes, alors merci de **vous trouver sur le terrain (armé et en tenue) au plus tard à 19h.**

Pour ceux qui savent déjà qu'ils n'arriveront pas à 19h, merci de nous envoyer un message (mail, messenger) pour nous prévenir.

Le jeu se terminera samedi dans la nuit, sans heure déterminée ni coup de sifflet. Nous savons quand, et vous saurez, quand le moment viendra, que c'est terminé (*hinhinhin*)

Il n'y a **pas de hors-jeu durant toute la durée du GN.** Seul le joueur qui dort dans son duvet/plumard est considéré comme étant hors-jeu. À part ces moment-là, on est en jeu, même s'il est tard et qu'on ne s'y attend pas ! (*sauf devant les chiottes, mais j'en parle plus loin*)

Dimanche, on remballe. Même s'il n'est pas question de se précipiter (*dimanche, c'est relax*), on s'attend (et la propriétaire du terrain aussi) à ce que tout le monde **quitte le terrain maximum à 14h**, afin de nous laisser le temps de faire le tour, faire les chasses aux œufs et objets oubliés avant de rentrer prendre un repos bien mérité.

INSTALLATION :

Nous vous accueillerons sur le terrain dès le **vendredi matin.**

Une tente orga sera là pour vous accueillir, relever vos noms, vous donner vos enveloppes de jeu et faire le check arme (vérifier que vos armes sont conformes et sans danger pour autrui).

Dans les cas très particuliers de personnes arrivant de loin (coucou les Corses), ou avec un camion de décorum de 8 tonnes (oui, vous là), nous vous demandons de nous contacter en amont. Pour ceux qui l'ont déjà fait, pas besoin de m'envoyer un mail de panique, si on a dit oui, c'est oui, relax.

Le terrain n'est pas en libre accès, donc nous devons avoir la liste de ces exceptions, sinon vous resterez plantés derrière le portail. Vous pouvez considérer Samir comme le maître des clés et moi (Roxane) comme le cerbère de la porte.

Samir = maitre des clés

Roxane = Cerbère de la porte

(Pour la blague, en jeu nous avons un joueur qui s'appelle Gozer. Voilà)

Pour les PNJ qui souhaiteraient nous aider au montage des camps (cœur sur vous), merci de nous contacter en amont.

Hormis les PNJ qui ont leur espace privé, à l'abri des regards, nous attendons des PJ que vous ayez un camp « medieval-friendly ». **Si vous n'avez pas de tente historique, et seulement des tentes Quechua, merci de prévoir de quoi les camoufler.** Des tentures, quelques cordes, une fausse peau de bête, un cadavre écartelé sur une roue, un peu de décorum et le tour est joué.

AUTRES INFOS importantes :

Pour tous problèmes de santé ou accidents sur le terrain, vous devrez impérativement prévenir les organisateurs les plus proches.

Nous disposons d'un équipement pour les **premiers secours (trousse de soin) en zone orga** ainsi que de personnes du corps médical sur le site.

Ces personnes devront OBLIGATOIREMENT se présenter lors du brief et aux organisateurs afin de pouvoir les situer sur le site (on vous a dans la liste, mais on ne connaît pas encore vos têtes)

FUMEURS :

Il est strictement interdit de fumer en dehors de la zone prévue à cet effet. ET il est strictement interdit de jeter vos mégots sur le terrain, munissez-vous de boîtes à mégots / cendriers portables.

Et logiquement :

Toutes formes de feu sont strictement interdites. Des extincteurs seront à proximité de la taverne (2 extincteurs de 6 kg eau + additifs, 2 extincteurs poudre de 2 kg). **Aucune torche, bougie,** ou autres sources utilisant du feu n'est autorisée. Si changement, on vous préviendra, mais on préfère partir du pire pour annoncer le meilleur que l'inverse (on commence à en avoir marre de recevoir des messages d'insulte).

On servira du café à la taverne, et vous pourrez aussi squatter une table pour utiliser votre réchaud (mais n'oubliez pas que vous serez toujours en jeu).

BOUFFE et FLOTTE :

Un **brunch est prévu le samedi matin**, il sera servi à la taverne jusque tard dans la journée. Donc pas de précipitation inutile à l'aube.

Pour le reste, les anciens savent, mais pas les nouveaux alors voici quelques recommandations :

- **Un pack d'eau par personne** (il n'y a pas d'eau potable sur le terrain)
- **Privilégiez la nourriture sèche, non-périssable**
- En GN on a tendance à se balader avec un **saucisson**, un **clacos** (*ça veut dire fromage, mais ce mot me fait toujours marrer*), une bonne miche de **pain de campagne** et un bon **paquet de noix et fruits secs** (évitiez toutefois les pruneaux, par respect pour les toilettes chimiques qui n'en demandent pas autant en 48h)
- Mais aussi : plats et salades en boîte, barres de céréales, barres de protéines, biscuits, fruits (*les pommes, c'est le feu*), etc.

D'ailleurs, j'invite les vegans à partager leurs recettes froides aux bouffeurs invétérés de sauciflard (parce que le vert, c'est bon pour dans notre corps !).

Pensez à **avoir toujours quelque chose à griller sur vous**, dans vos poches ou vos bourses. Les autres joueurs ne vous les voleront pas, et vous me remercieriez si votre estomac gargouille alors que vous préparez une embuscade. (*On s'est fait repérer comme ça une fois. On a pas fait les fiers en rentrant au camp...*)

D'ailleurs, vu qu'on parlait pruneaux :

LES CHIOTTES :

Des **WC chimiques** seront loués par Feodus. Leur utilisation n'est pas facultative mais **obligatoire !!** Le propriétaire du terrain ne souhaite pas voir sa propriété transformée en WC géants à ciel ouvert, déposer (grosses) commissions et papiers hygiéniques en pleine nature est interdit. Surtout que sur ce terrain, y'a un emplacement parfait, presque hors-jeu et à l'ombre.

La pêche à l'aise.

Nous ne fournissons pas le PQ. **Armez-vous de votre rouleau de PQ** (ou de plusieurs, si vous tenez vraiment à ramener des pruneaux)

A l'attention des nouveaux : on a dit qu'il n'y avait pas de zone hors-jeu à part le duvet, mais **les embuscades devant les chiottes, c'est moche**. C'est vraiment moche. Et les répercussions peuvent être... sales. Très sales. Puantes, même. Donc à éviter.

POUBELLES et DÉCHETS :

Pendant vos courses, quand vous achèterez votre PQ triple épaisseur en coton recyclé tressé par des nonnes de l'ordre de Saint Augustin, n'oubliez pas de prendre des sacs poubelles.

Nous vous demandons de **venir avec vos sacs poubelle et de repartir avec vos détrit**.

Pour les divers coupons de jeu, prière de ne pas les jeter au sol. Hop dans les poches, et le soir, paf, dans la poubelle.

Le lieu qui nous accueille doit être respecté et retrouvé propre après notre départ ! Pour les propriétaires du terrain, pour la nature, pour les organisations, et votre amour propre. Un terrain dégradé est un terrain perdu pour toutes les associations de GN. Pensez-y.

EFFETS PERSONNELS :

Nous vous demandons de placer sur vos sacs d'effets personnels un ruban de tissu rouge parfaitement visible. Ce tissu est la marque qui informe les autres PJ que ce sac et son contenu sont hors-jeu. Il est fortement recommandé de surveiller aussi bien que possible vos affaires personnelles. Nous nous dégageons de toutes responsabilités en cas de vols ou de dégradations.

CONSEILS D'ACHATS AUX NOUVEAUX :

- **Boules quies** (la nuit, le jeu est parfaitement autorisé. Si le bruit vous dérange, merci de prévoir des bouchons d'oreilles. Nous n'interviendrons pas pour ce type de plaintes quelle que soit l'heure de la nuit)
- **Lingettes bébé** (pas de douche, on fait avec ce qu'on peut)
- **Bol, assiettes, couverts et mug en bois ou de style médiéval**
- **Cendrier de poche**
- **Sachet de congélation** à zipette (trop pratique pour balader des noix sans en mettre partout)
- **Une gourde** (l'eau, c'est la vie)
- **Des vêtements chauds pour la nuit** (sous vos costumes)
- **Une frontale à lumière rouge**
- **PQ**
- **Sacs poubelle**
- **Miroir de poche** (un oubli systématique pour ceux qui veulent se faire un make-up, ça loupe jamais lol)
- **Du duck tape** (pour tout réparer en 2-2)
- *Je crois que j'ai fait le tour...*

ALCOOL et DROGUE :

L'alcool sera consommé avec modération. Les personnes en état d'ébriété, nuisibles au bon déroulement du jeu, à la sécurité des autres joueurs ou à leur propre sécurité pourront être **passibles d'exclusion**.

Nous n'hésiterons pas à faire appel aux forces de l'ordre si nécessaire. Et si ça vous fait sourire alors que vous lisez ces lignes, sachez qu'il y en a parmi les joueurs donc je peux affirmer sans me tromper qu'on aura des interventions rapides et efficaces. Donc : réfléchissez bien.

Nous vous rappelons **que la drogue est illégale et est donc strictement interdite.**

LA METEO :

Ça, c'est le passage qui remue de sales souvenirs... (x2)

La pluie, si elle ne présente pas un danger particulier, ne causera pas l'annulation du GN. Prévoyez en conséquence : des vêtements de rechange, des tentes de camping et des sacs de couchage.

En revanche, **si le niveau d'alerte météo devient orange ou rouge, le GN sera annulé et reporté à une date ultérieure. L'annulation et/ou le report du GN ne pourra pas entraîner le remboursement de l'inscription. L'organisation se réserve le droit d'annuler le GN jusqu'à la veille, sans préavis.**

